



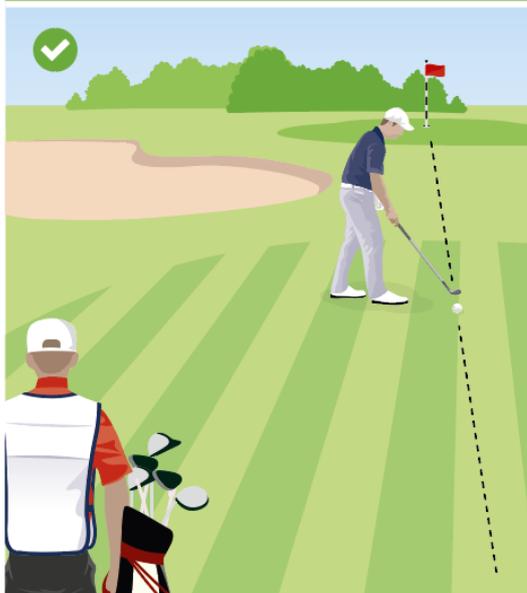
**Alineación (Regla 10.2b)**

**¿Qué está igual?**

- Nadie puede ayudarte con tu alineación para el golpe. Esta es una habilidad esencial que debes hacer por ti mismo.

Esta es una nueva regla y la clave es que te afecta una vez que **COMIENZAS** a tomar tu stance. En ese momento, debes asegurarte de que tu caddie no esté parado deliberadamente directamente detrás de ti. Si está allí deliberadamente, por cualquier motivo, estarás incumpliendo la regla. No hay forma de salir de esta infracción, lo que significa que no puedes evitar la penalización retrocediendo y comenzando de nuevo. La penalización es de dos golpes.

**DIAGRÁMA 10.2b: CADDIE PERMANECIENDO SOBRE O CERCA DE UNA EXTENSIÓN DE LA LÍNEA DE JUEGO DETRÁS DE LA BOLA**

Permitido	Prohibido
	
<p>El caddie no está colocado sobre o cerca de una extensión de la línea de juego detrás de la bola cuando el jugador comienza a tomar su stance para ejecutar el golpe y, ya que el caddie no se mueve a tal posición antes de ejecutar el golpe, no hay penalización de la Regla 10-2b.</p>	<p>El caddie está colocado sobre o cerca de una extensión de la línea de juego detrás de la bola cuando el jugador comienza a tomar su stance para ejecutar el golpe, por tanto, incurre en una infracción de la Regla 10-2b.</p>



**HOJAS INFORMATIVAS – JUGADORES PROFESIONALES  
REGLAS 2019  
PROYECTO “PREPARADOS PARA 2019”**

- Pero, hay una excepción limitada que solo se aplica cuando tu bola está en el green.

La penalización se puede evitar cuando tu bola está en el green si retrocedes y comienzas de nuevo sin tu caddie directamente detrás de ti.

Esto está diseñado para reconocer que en el green, la ayuda para leer el putt -que está permitida-, a menudo se realiza desde detrás de la bola o del jugador y esto puede ocurrir cuando el jugador está simulando el golpe en la posición del stance. Siempre que retrocedas y comiences de nuevo sin que tu caddie se coloque detrás de ti, no estás infringiendo la regla.

- También hay una nueva regla: No colocar objetos para ayudar a tomar el stance (10.2b.3), que te impide colocar algo (como un palo) para ayudarte a alinear los pies o el cuerpo. Una vez hecho esto, una vez más, no hay forma de salir de la penalización (dos golpes o pérdida de hoyo).

El punto clave aquí es que siempre debes alinear por ti mismo tus pies y tu cuerpo. Es una habilidad esencial y no puedes obtener ayuda de ninguna forma.



**Cuestiones con la Bola en Movimiento (Regla 11.1) y Golpear la Bola (Regla 10).**

**¿Que está igual?**

- Si tu bola en movimiento golpea accidentalmente a cualquier persona o influencia externa, el resultado de dónde la bola va a detenerse es aleatorio y la bola se jugará tal y como reposa.
- Todavía hay una penalización en el juego por golpes si un golpe desde el green golpea otra bola que también está en el green.
- El método permitido para ejecutar un golpe no ha cambiado. Anclar el palo sigue sin estar permitido.

**¿Qué es nuevo?**

- **No habrá penalización** si tu bola en movimiento te golpea accidentalmente, a tu caddie o a tu equipamiento. Solo hay una penalización si el desvío es deliberado. Hay penalización si posicionas deliberadamente el equipamiento para detener una bola si se golpea demasiado fuerte, y entonces la bola golpea el equipamiento.
- Si tu bola golpea accidentalmente a tu contrario en match-play, la opción de volver a jugar el golpe ha sido eliminada y la bola se jugará como repose sin penalización para nadie.
- Todos los desvíos accidentales ahora se tratan de la misma manera. El doble golpe, la bola que te golpea o a tu caddie, a tu contrario o a una influencia externa tienen el mismo resultado: no hay penalización y la bola se juega como reposa.
- No está permitido ejecutar ningún golpe en CUALQUIER LUGAR mientras estés a horcajadas o sobre la línea de juego. Anteriormente, esto solo se aplicaba a un golpe en el green.
- Ahora puedes marcar tu bola en el green en cualquier momento, incluso cuando otra bola está en movimiento.

Por ejemplo: si no marcaste tu bola y crees ahora que otra bola jugada desde el green puede golpearla, según las nuevas reglas, tú o tu caddie podéis levantarla y no habrá penalización para ninguno de los jugadores (igual que puedes levantar el asta de la bandera que está tirada en el suelo).

- Tu putt ya no se cancela y vuelve a jugar si tu bola en movimiento golpea un objeto inanimado pero en movimiento, como una hoja. Tu golpe contará y la bola se jugará donde sea que ahora reposa. Sin embargo, tu golpe aún debe ser cancelado y repetido si tu bola golpea accidentalmente a una persona (que no sea la persona que está atendiendo el asta de la bandera) o cualquier animal.



### La Bola (Regla 4.2).

#### ¿Que está igual?

- Si una bola se rompe en pedazos, el golpe no cuenta y debe repetirse.
- Aún debes marcar el punto de reposo de una bola antes de levantarla para ver si está cortada o agrietada. Si no lo marcas, hay una penalización de un golpe.
- Los principales Tours Profesionales de todo el mundo continuarán usando la regla de condición de una bola.
- Aún debes tener una buena razón para levantar la bola para ver si está cortada o agrietada. Si la levantas sin una buena razón, todavía hay una penalización de un golpe.
- No está permitido limpiar la bola.

#### ¿Qué es nuevo?

- Ya no hay un requerimiento en la regla para que anuncies que estás levantando la bola para ver si está cortada o agrietada o para su identificación.  
Pero todavía es una buena práctica hacerlo y debes marcarla antes de levantarla.
- La bola ya no se puede cambiar si está deformada.  
Una bola solo se puede cambiar si está CORTADA o AGRIETADA y este daño ha ocurrido durante el hoyo que se está jugando. Este es un juicio muy simple de hacer y ahora será raro cambiar una bola, ya que las bolas modernas no se cortan o rompen muy a menudo.

A menudo se desgastan o se rayan, pero esto no es suficiente para declarar una bola inservible para el juego.



### Cuestiones sobre la Bola Movida.

Bola Movida durante la Búsqueda (Regla 7.4).

#### ¿Que está igual?

- El principio central de que juegues la bola como reposa, sigue siendo una parte clave de las nuevas reglas y, en general, la bola debería jugarse normalmente desde el lugar donde vino a reposar después del último golpe.
- Sigue sin haber penalización si una bola es movida durante la búsqueda por otro jugador en juego por golpes o por un contrario en match-play.

#### ¿Qué es nuevo?

- No hay penalización si una bola es movida por el jugador o su caddie durante la búsqueda.
- En todos los casos, la bola será repuesta. NUNCA será dropada.
- Si el punto no es conocido, debe ser ESTIMADO y la bola será repuesta tal y como estaba antes de ser movida, incluyendo estar sobre, debajo o contra cualquier objeto natural fijo o en crecimiento.
- Si todo lo que sabías era que la bola estaba en algún lugar debajo de la hierba y era apenas visible antes de que tú o alguien la encontrara al golpearla o pisarla, entonces la bola debe ser repuesta debajo de la hierba en un lugar apenas visible. No es necesario conocer el lugar exacto para permitir que sea repuesta.

Bola Movida por Influencia Externa (Regla 9.6)

#### ¿Que está igual?

- Continúa sin haber penalización cuando un espectador mueve tu bola, pero debe ser repuesta.
- El estándar de la prueba que se necesita de que una influencia externa ha movido tu bola se mantiene alto. Debe ser conocido o virtualmente cierto, lo que significa un 95% de probabilidad o, dicho de otra manera, que solo existe una pequeña duda.

#### ¿Qué es nuevo?

- Si tu bola ha sido movida, tú (o la persona que la movió) debe reponerla en todos los casos, incluso cuando no se conozca el lugar. NUNCA se dropará. Este es un IMPORTANTE CAMBIO que puede afectarte.
- Si el lugar no se conoce, debe estimarse y la bola original (si aún está fácilmente disponible) debe reponerse en ese lugar estimado. Repetimos para mayor claridad: la bola nunca será dropada y la sustitución no está permitida.



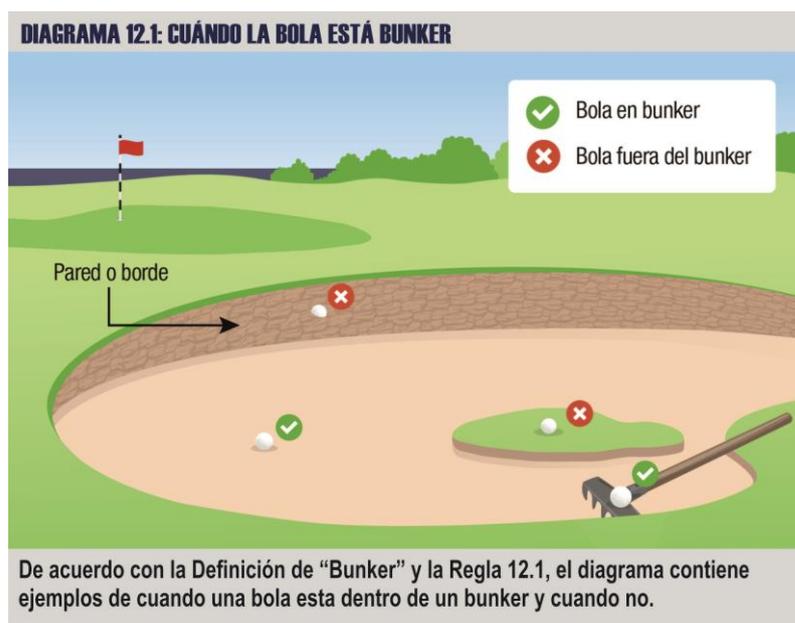
### Bunkers (Regla 12)

#### ¿Que está igual?

- No puedes tocar la arena en un bunker cuando haces un swing de práctica o en el backswing para el golpe.
- No puedes tocar deliberadamente la arena en el bunker con una mano, un palo, un rastrillo u otro objeto para probar la condición de la arena y obtener información sobre el golpe.
- No puedes tocar la arena en un bunker con un palo en el área que está justo delante o justo detrás de la bola.
- Puedes hundir los pies en la arena cuando tomas un stance limpiamente, pero aún no puedes construirte una colocación.
- Todavía puedes colocar tus palos en el búnker sin penalización.
- Aún tienes alivio de agua temporal o de una obstrucción inamovible en un bunker y puedes declarar tu bola injugable en un bunker.

#### ¿Qué es nuevo?

- Un borde, pared o talud de tierra en el margen de un bunker ya no forma parte del bunker. Esto ahora es parte del Área General o lo que hoy llamamos "recorrido".





Comité Técnico de Reglas

**HOJAS INFORMATIVAS – JUGADORES PROFESIONALES  
REGLAS 2019  
PROYECTO “PREPARADOS PARA 2019”**

- **Puedes tocar o mover impedimentos sueltos en un bunker siempre que la bola no se mueva. Ya no necesitaremos una regla local para las piedras en los bunkers, ya que las reglas permitirán que se retiren, pero i ten cuidado de que la bola no se mueva! Si lo hace, habrá una penalización de 1 golpe y la bola tendrá que ser repuesta.**
- **No se penalizará por golpear la arena por enfado o frustración, o por apoyarse en un palo mientras se espera jugar, siempre y cuando no intentes deliberadamente obtener información para tu golpe.**
- **Las nuevas reglas te permiten, por lo general, tocar la arena en un bunker con una mano o con un palo, pero las limitaciones impiden que se realice cualquier prueba en cualquier parte del bunker.**



### Caddies (Regla 10.3)

#### ¿Que está igual?

- La mayoría de las cosas que un caddie puede hacer ahora se podrán hacer bajo las nuevas reglas, pero hay algunos cambios.
- El caddie todavía no puede:
  - conceder un golpe, un hoyo, o un partido.
  - reponer tu bola a menos que el caddie mismo la haya movido o levantado.
  - dropar o colocar una bola en un área de alivio.
  - decidir tomar alivio bajo una regla.

#### ¿Qué es nuevo?

- Un caddie ahora podrá marcar y levantar tu bola sin autorización, pero solo en el green.
- Un caddie ya no podrá alinearte para ningún golpe.

Hay reglas estrictas sobre dónde se puede colocar el caddie deliberadamente cuando comienzas a tomar tu stance y deberías saber que, aparte de en el green, no hay forma de evitar la penalización si tu caddie está deliberadamente parado directamente detrás de ti cuando comienzas a tomar el stance.

Esto se convertirá en una práctica muy peligrosa y tener a tu caddie parado detrás de la bola dará lugar a penalizaciones si tú y tu caddie os equivocáis en este proceso. Consulta la hoja informativa sobre Alineación o la Regla 10.2b (4) para obtener más información.





### Distancias Fijas para Medir

#### ¿Que está igual?

- La longitud de palos se seguirá utilizando para medir las áreas de alivio dentro de las reglas. Las áreas de alivio son de una o dos longitudes de palo desde el punto de referencia que define el punto de alivio más cercano.

#### ¿Qué es nuevo?

- La longitud de un palo es ahora un término definido y significa la longitud del palo más largo de tu bolsa que no sea un putter. Si tu driver es tu palo más largo y mide 43 pulgadas, entonces tu área de alivio está a 43" u 86" del punto de referencia dependiendo de tu situación de alivio.
- No se requiere que midas físicamente tu área de alivio desde el punto de referencia y no hay ninguna penalización por usar otro palo que no sea tu palo más largo como guía para medir, pero esto no cambia tu área de alivio. Este siempre será determinado por tu palo más largo (que no sea un putter).
- La mejor práctica será medir siempre usando el palo más largo y elegir dónde dropar dentro de esa área si decides tomar alivio.

Por ejemplo: si usas el wedge para medir el área y la bola sale del área definida por tu wedge, pero aún se encuentra en el área que definiría tu palo más largo, la bola está en juego y no debes tocarla.

Repetimos: la mejor práctica es medir siempre con el palo más largo (que no sea el putter) para no crear una trampa para ti mismo al levantar una bola pensando que ha salido de tu área de alivio cuando, de hecho, no lo hizo.



### Palos (Regla 4.1)

#### ¿Que está igual?

- Aún estás limitado a comenzar la vuelta con no más de 14 palos, pero puedes añadir otros para llevar el total de 14 si comenzaste con menos.
- Si comienzas con más de 14 palos, debes declarar inmediatamente cualquier exceso de palos fuera de juego y no usarlos.
- La penalización para un jugador que incumple la regla de los 14 palos sigue limitada a un máximo de 4 golpes por vuelta, con las penalizaciones añadidas a los dos primeros hoyos jugados.
- Las características de juego no deben cambiarse deliberadamente durante la vuelta.
- Un play-off en juego por golpes es una nueva vuelta, por lo que un palo que se vuelve no conforme durante una vuelta no puede usarse en el play-off. Es importante recordar esto porque en un play-off en juego por golpes, puede que te encuentres usando un palo en el hoyo 18 que no puedes usar unos minutos más tarde. El permiso para usar un palo dañado que de otro modo no sería conforme solo dura el resto de la vuelta en la que se dañó.

#### ¿Qué es nuevo?

- Ahora no hay ninguna penalización por llevar un palo no conforme, solo por hacer un golpe con él, pero este palo cuenta como uno de tus 14.
- No importa cómo dañes un palo durante una vuelta, incluso si es haciendo mal uso de él, puedes continuar usando el palo en su estado dañado, pero no se te permitirá cambiarlo. No habrá sustitución de palos en ningún supuesto en las nuevas reglas, con la única excepción del caso raro de que el daño sea causado por una influencia externa.
- Se te permitirá reparar el palo dañado lo mejor que puedas, pero estás limitado a los componentes originales del palo: el mismo grip, la misma varilla y la misma cabeza. Aún puedes hacer que alguien intente repararlo por ti, pero también debe usar las mismas partes del palo dañado.
- Si bien las características de juego no deben cambiarse deliberadamente durante la vuelta, si se cambian utilizando una característica ajustable y esto se restaura a la configuración original antes de que se realice un golpe, no hay penalización. La restricción para cambiar las características de juego también se aplica cuando se suspende el juego, ya que todavía estás jugando la misma vuelta.
- Si descubres que tienes más de 14 palos poco antes de comenzar la vuelta, no hay penalización siempre que declares claramente que el palo (o palos) está fuera de juego y tomas alguna otra acción, como darles la vuelta en la bolsa ¡y no usarlos!! Los palos llevados de esta manera no contarán para tu total de 14, pero serás descalificado si utilizas alguno de ellos.



Comité Técnico de Reglas

**HOJAS INFORMATIVAS – JUGADORES PROFESIONALES  
REGLAS 2019  
PROYECTO “PREPARADOS PARA 2019”**

**Uso de Dispositivos de Medición de Distancia. (Regla 4.3)**

Aunque las nuevas reglas permitirán el uso general de los DMDs, el European Tour, PGA Tour y la RFEF en sus competiciones de alta competición adoptarán una regla local en sus Reglas Locales Permanentes que evitará su uso durante las vueltas de los torneos. Se permitirán en los torneos pro-am.



**Dropando y Área de Alivio (Regla 14).**

**¿Que está igual?**

- La altura del dropaje todavía está regulada.  
La bola debe ser dropada de la manera correcta. Hay penalización si dropas de forma incorrecta y juegas tu bola sin corregir el error.
- La bola cuando se dropa debe golpear primero el suelo o cualquier cosa en crecimiento en el área de alivio.



- El acto de levantar tu bola saca la bola de juego y el acto de dropar tu bola la pone de nuevo en juego.
- Si cometes un error, aún puedes corregirlo antes de realizar el siguiente golpe.
- Si juegas desde lugar equivocado, hay una penalización. Si se trata de una infracción grave (lo que significa que podrías obtener una ventaja significativa), se debe corregir el error para que puedas tener un resultado admisible.



¿Qué es nuevo?

- La bola ahora debe ser dropada a la ALTURA DE LA RODILLA.

Altura de la rodilla significa la altura de la rodilla del jugador cuando está de pie, pero no es necesario estar en esa posición de pie cuando se dropa la bola. La altura de tu rodilla es un hecho. No puede ser manipulado.

**DIAGRAMA 14.3b: DROPANDO DESDE LA ALTURA DE LA RODILLA**

Permitido	Prohibido
	
	

Una bola debe ser dropada directamente desde la altura de la rodilla. “Altura de la Rodilla” significa la altura de la rodilla de un jugador cuando está de pie. Pero, el jugador no está obligado a estar de pie cuando va a dropar la bola.



HOJAS INFORMATIVAS – JUGADORES PROFESIONALES  
REGLAS 2019  
PROYECTO “PREPARADOS PARA 2019”

La bola debe ser dropada directamente hacia abajo para que caiga al suelo sin que el jugador la lance, la haga girar o rodar y no debe tocar ninguna parte de su cuerpo o equipamiento ANTES de que toque el suelo.

Si tu bola rueda accidentalmente contra tu pie o equipamiento DESPUÉS de tocar el suelo, eso es correcto y tu bola está en juego, así que ¡no la toques! Solo estás en riesgo de penalización si la acción de detener la bola es deliberada.

- La bola debe quedar en reposo en el área de alivio. Este es un cambio clave y lo decimos nuevamente para enfatizarlo... LA BOLA DEBE QUEDAR EN REPOSO EN EL ÁREA DE ALIVIO.

Si rueda fuera del área de alivio, debe droparse nuevamente y, si vuelve a suceder, la bola debe colocarse donde golpeó el suelo por primera vez en el segunda dropaje, tal y como ya lo hacemos ahora.

Si la bola no permanece en reposo en ese punto, debe colocarse nuevamente en ese punto y, si aún no permanece, debe colocarse en el punto más cercano, no más cerca del hoyo, donde permanezca en reposo. Dependiendo de las circunstancias, este punto puede tener que estar fuera del área de alivio.

ESTA ES LA ÚNICA MANERA EN QUE UNA BOLA PUEDE TERMINAR SIENDO JUGADA DESDE FUERA DEL ÁREA DE ALIVIO

- Se puede dropar una nueva bola al tomar cualquier forma de alivio.  
Se permite la sustitución de la bola cuando se toma alivio de agua temporal, una obstrucción inamovible, un terreno en reparación, un agujero hecho por un animal, un área de penalización, una bola empotrada o una OTI. La bola original se puede usar, pero ya no es obligatorio hacerlo. Todavía debes cumplir con la regla de condición de una bola si está vigente, y estará vigente en el European Tour.
- Si tu bola es detenida deliberadamente antes de que salga del área de alivio, no hay penalización si está claro que no hay posibilidad razonable de que tu bola hubiera quedado en reposo en el área de alivio. Este cambio puede ser útil cuando está muy claro que tu bola rodará fuera del área de alivio hacia un área de penalización, pero debe estar muy claro que esto sucederá. Ello librarás de una penalización innecesaria cuando un caddie o jugador actúan de forma lógica, pero un poco demasiado rápido.
- El concepto de área de alivio es nuevo en algunas reglas donde anteriormente la bola debía ser dropada lo más cerca posible de un punto. Esto se ve a lo largo de las nuevas reglas y es algo a lo que te debes acostumbrar y esperar, ya que proporciona un nivel de coherencia en el proceso de poner tu bola de nuevo en juego cuando estás en cualquier parte del campo que no sea en un green (no hay área hay alivio en green, solo el punto).

Algunos ejemplos a continuación:



Comité Técnico de Reglas

**HOJAS INFORMATIVAS – JUGADORES PROFESIONALES  
REGLAS 2019  
PROYECTO “PREPARADOS PARA 2019”**

**Golpe y distancia - en 2019, encontrarás el punto desde donde jugaste por última vez y droparás en un área de alivio de 1 palo medido desde ese punto, pero no más cerca del hoyo.**

**Alivio en línea hacia atrás para una bola injugable y para áreas de penalización - en 2019, elegirás un punto en la línea y droparás en el área de alivio de 1 palo medida desde ese punto, pero no más cerca del hoyo.**

**Alivio por bola empotrada - en 2019, droparás en el área de alivio de 1 palo que se mide desde el punto inmediatamente detrás de donde estaba empotrada la bola, pero no más cerca del hoyo.**

**Bola en una obstrucción movable, como una silla, bolsa o chaqueta de un espectador - en 2019, droparás en el área de alivio de 1 palo que se mide desde el punto en el suelo directamente debajo de donde la bola estaba originalmente en reposo, pero no más cerca del agujero.**



Comité Técnico de Reglas

**HOJAS INFORMATIVAS – JUGADORES PROFESIONALES  
REGLAS 2019  
PROYECTO “PREPARADOS PARA 2019”**

**Zonas de Dropaje**

La combinación de nuevas reglas para dropar la bola y que permanezca en el Área de Alivio tiene algunas implicaciones para las zonas de dropaje que, como sabemos, son ampliamente utilizadas en el golf profesional.

En 2019, la zona de dropaje será el Área de Alivio, sin importar el tamaño o la forma, y tu bola debe ser dropada en ella y **QUEDAR EN REPOSO EN ELLA**.

Si tu bola rueda fuera de la zona de dropaje, **no debes jugarla y debes droparla nuevamente**. Si vuelve a suceder, coloca la bola donde golpeó el suelo en el segundo dropaje. Si juegas desde fuera de la zona de dropaje, has jugado desde un lugar equivocado y tendrás una penalización de dos golpes.

Este es un cambio significativo con respecto a las Reglas de 2016, donde una bola dropada puede rodar 2 palos desde donde golpeó el suelo, incluso si está fuera de la zona de dropaje e incluso si está más cerca del hoyo.

Para actuar correctamente:

- dropa la bola correctamente desde la altura de la rodilla en la zona de dropaje.
- Si queda en reposo en la zona de dropaje -en cualquier lugar de la zona dropaje-, ¡golpéala!
- Si rueda fuera del área de alivio, dropa nuevamente.



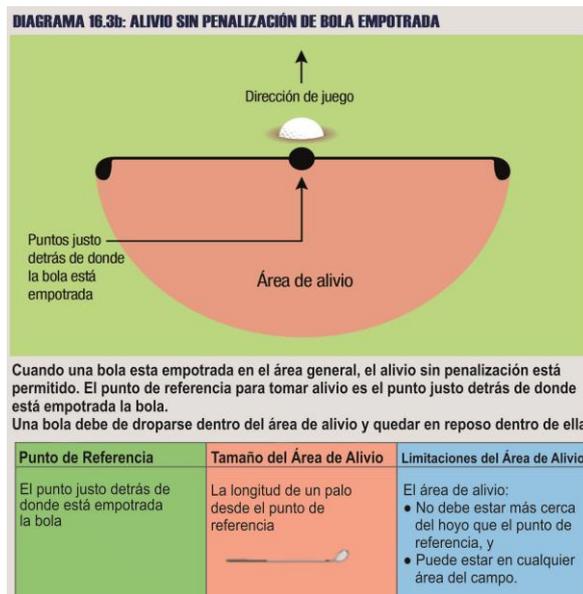
**Bola Empotrada (Regla 16.3)**

**¿Que está igual?**

- El alivio aún está disponible para una bola empotrada en el Área General, el nuevo término para el recorrido. Pero este alivio ahora se proporciona en las propias reglas y no necesitaremos una regla local.
- La bola todavía debe estar empotrada en su propio pique.
- La bola aún debe estar empotrada en el suelo, lo que significa que debe romper la superficie del terreno y no solo estar envuelta en el césped o en impedimentos sueltos.
- Todavía tienes derecho a levantar la bola para ver si está empotrada y aún debes marcarla primero y no debes limpiarla.
- Todavía no hay alivio para una bola empotrada en arena en una parte del Área General que no está cortada a la altura de la calle o menor (lo que significa que no está en la calle) y otras excepciones todavía se aplican si la bola está injugable debido a cualquier otra cosa (como un arbusto).
- El European Tour continuará sin permitir el alivio de una bola que está empotrada en el césped apilado de la cara de un bunker.

**¿Qué es nuevo?**

- Ya no es un requisito anunciar a tu marcador u otro jugador de tu grupo o a tu contrario que tienes la intención de marcar y levantar la bola para verificar si está empotrada, pero aun así es una buena práctica hacerlo.
- Si la bola está empotrada, la forma de tomar alivio es diferente. No tienes que dropar lo más cerca posible de donde estaba empotrada. Ahora tienes un área de alivio y debes dropar en cualquier lugar en ese área de alivio de 1 palo, pero no más cerca del hoyo. El área de alivio se mide desde el punto inmediatamente detrás de donde está empotrada la bola. Ver diagrama
- Se puede dropar una nueva bola al tomar alivio. La bola original se puede usar, pero ya no es obligatorio hacerlo.





Comité Técnico de Reglas

**HOJAS INFORMATIVAS – JUGADORES PROFESIONALES  
REGLAS 2019  
PROYECTO “PREPARADOS PARA 2019”**

**Bola Perdida (Regla 18.2)**

**¿Que está igual?**

- A todos se les permite un período de tiempo para encontrar su bola.
- Si se pierde la bola, se aplicará la penalización por golpe y distancia.
- El tiempo de búsqueda aún se inicia cuando el jugador o el caddie comienzan a buscar.
- Si se encuentra la bola original, la bola provisional debe ser abandonada.

**¿Qué es nuevo?**

- El tiempo de búsqueda se reduce a **3** minutos.
- Ahora no hay penalización por mover una bola durante la búsqueda.



HOJAS INFORMATIVAS – JUGADORES PROFESIONALES  
REGLAS 2019  
PROYECTO “PREPARADOS PARA 2019”

Áreas de Penalización (Regla 17)

¿Que está igual?

- Los obstáculos de agua cambian de nombre a áreas de penalización, pero su tratamiento con fines de alivio es, en gran medida, el mismo (con una excepción que se enumera como el primer punto nuevo a continuación).
- Las áreas de penalización amarillas y rojas seguirán existiendo.
- El estándar de prueba necesario para decir que tu bola se perdió en un área de penalización aún es muy alto. Todavía debe ser conocido o virtualmente cierto (que ahora es un término definido), y significa que tiene que ser 95% probable que tu bola está en el área de penalización (solo existe una duda muy pequeña).
- Las reglas normales sobre la mejora del lie de la bola todavía se aplican en un área de penalización y ahora se denominan Condiciones que Afectan el Golpe (CATS).
- Todavía no puedes declarar tu bola injugable en un Área de Penalización.

¿Qué es nuevo?

- La opción de dropar en el margen opuesto ya no se aplicará automáticamente a un área de penalización marcada en rojo. Solo se puede usar en áreas de penalización roja específicas, donde el comité lo ha autorizado previamente por regla local. Encontrarás las áreas de penalización rojas que declaramos que tienen esta opción en la hoja de reglas locales semanales.

Anticipamos que no habrá muchas y algunas semanas las Reglas Locales solo dirán... Áreas de penalización que tienen una opción de margen equidistante - ¡ninguna esta semana! Tu mentalidad sobre esto debería ser que será muy raro que esta opción ahora esté disponible.

- Ya no hay reglas específicas que se apliquen al jugar una bola en un área de penalización. Sea lo que sea que puedas hacer en el Área General, puedes hacerlo en un Área de Penalización, pero esto es específico para jugar la bola; todavía no puedes aliviarte de condiciones anormales del campo como TER, obstrucciones inamovibles o una bola empotrada cuando tu bola está en una Área de Penalización.

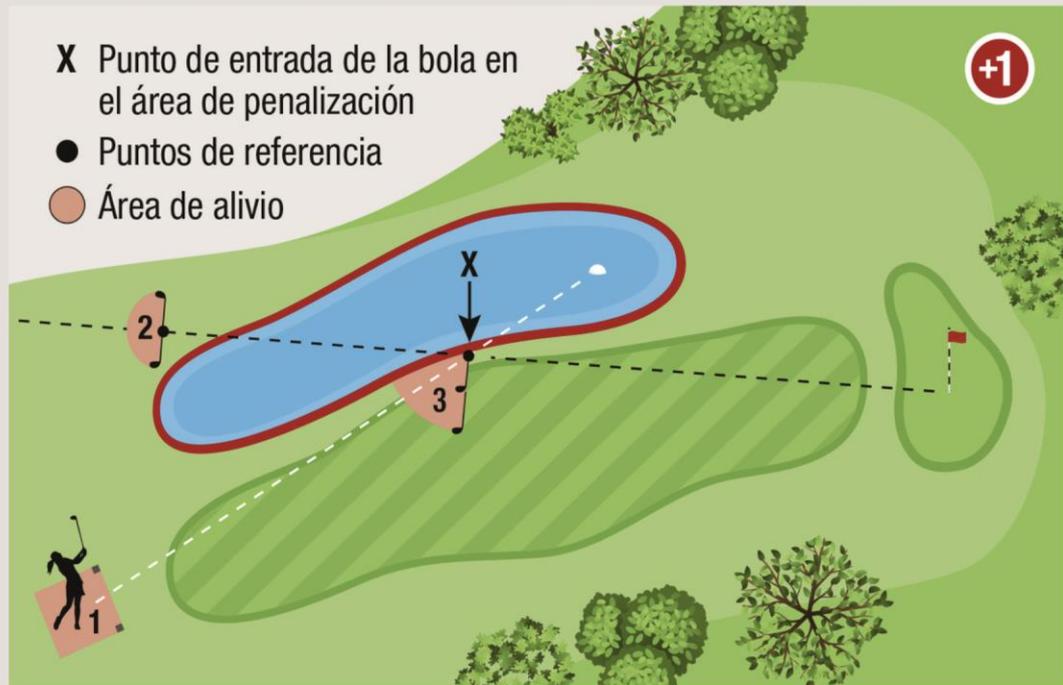
Por ejemplo, cuando juegas tu bola desde dentro de un área de penalización, ahora puedes apoyar el palo ligeramente detrás de la bola, mover un impedimento suelto o hacer un swing de práctica que toque el suelo o el agua. Lo que no puede hacer es mejorar las condiciones que afectan a tu golpe.

Ver los diagramas a continuación.



Para Áreas de Penalización rojas:

**DIAGRAMA NÚM 2 17.1d: ALIVIO DE BOLA EN ÁREA DE PENALIZACIÓN ROJA**



Cuando es conocido o virtualmente cierto que una bola fue a reposar dentro de un área de penalización roja, y el jugador desea aliviarse, el jugador tiene tres opciones, cada una de ellas con un golpe de penalización:

- (1) El jugador puede tomar alivio de golpe y distancia (ver punto (1) en el Diagrama núm. 1 17.1d).
- (2) El jugador puede tomar alivio en línea hacia atrás (ver punto (2) en el Diagrama núm. 1 17.1d).
- (3) El jugador puede tomar alivio lateral (solo en áreas de penalización roja). El punto de referencia para tomar alivio es el punto X.

Punto de Referencia	Tamaño del Área de Alivio	Limitaciones del Área de Alivio
Punto estimado donde la bola cruzó por última vez el margen del área de penalización roja (punto X)	Dos palos de longitud desde el punto de referencia 	El área de alivio: <ul style="list-style-type: none"> <li>● No debe estar más cerca del hoyo que el punto de referencia, y Puede estar en cualquier área del campo excepto en la misma área de penalización</li> </ul>

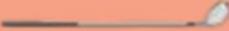


Para Áreas de Penalización amarillas:



Cuando es conocido o virtualmente cierto que una bola fue a reposar dentro de un área de penalización amarilla, y el jugador desea aliviarse, el jugador tiene dos opciones, cada una de ellas con un golpe de penalización:

(1) El jugador puede tomar alivio de golpe y distancia jugando la bola original u otra bola desde un área de alivio basada en donde jugó el golpe anterior (ver la Regla 14.6 y Diagrama 14.6).

Punto de Referencia	Tamaño del Área de Alivio	Limitaciones del Área de Alivio
El punto donde se jugó el golpe anterior (si no se conoce se estima).	La longitud de un palo desde el punto de referencia 	El área de alivio: <ul style="list-style-type: none"> <li>● No debe estar más cerca del hoyo que el punto de referencia, y</li> <li>● Debe estar en la misma área del campo que el punto de referencia</li> </ul>



### Suspensión del Juego (Regla 5.7)

#### ¿Que está igual?

- Si la suspensión no es por una situación peligrosa, puedes terminar un hoyo que tú o cualquiera de tu grupo haya iniciado.
- Si la suspensión es por una situación peligrosa, como un rayo, debes parar inmediatamente.
- No tienes que levantar la bola, puedes dejarla allí si tú y tu marcador podéis verla claramente en reposo, pero esto no se recomienda ya que a menudo las bolas son recogidas; y si decides levantar la bola, primero debe ser marcada.
- Cuando el juego se va a reanudar, debes colocar tu bola original u otra bola en el lugar que marcaste.

¡Si alguna vez dropas una bola en esta situación, te equivocas y serás penalizado! Si no se conoce el punto (por ejemplo, han quitado el marcador), el punto debe ser estimado y se debe colocar una bola en dicho punto.

#### ¿Qué es nuevo?

- Si el lie de la bola en la arena ha sido alterado, ya no hay un requerimiento para recrear el lie original. Si el lie original todavía permanece, coloca la bola de nuevo en él, pero si no lo está, entonces todo lo que debes hacer es reponer la bola en el lugar donde la levantaste. Por ejemplo, si tu bola está empotrada en un bunker cuando se detiene el juego, si el lie empotrado todavía está allí cuando se reanuda el juego, si la bola fue levantada, entonces la bola original u otra bola debe volver a colocarse en el lie empotrado. Sin embargo, si el equipo de mantenimiento ha rastrillado el bunker y el lie empotrado ya no existe, entonces el requerimiento es simplemente colocar la bola original u otra bola en el lugar de donde se levantó, lo cual, si no se conoce, debe estimarse.

#### LA BOLA SERÁ SIEMPRE COLOCADA.

Si tu lie u otras condiciones que afectan al golpe empeoran durante la suspensión, existen algunas circunstancias (como los cambios realizados por un animal o un espectador) en los que se te permitirá restaurar las condiciones empeoradas, pero esto no es algo que debas hacer sin consultar primero a un árbitro.

- El requerimiento de detener inmediatamente el juego ahora está escrito en las reglas y ya no necesitaremos una regla local para implementar esto.



### Regla Local de Colocación de bola

#### ¿Que está igual?

- Cada comité tiene la potestad de decidir:
  - donde operará la regla (que es probable que solamente sea un área segada a ras)
  - el tamaño del área de alivio en la que se puede colocar la bola (ya sea de 6 pulgadas, la longitud de una tarjeta de resultados o la longitud de un palo).

Es probable que cuando usemos esta regla local en el European Tour, sigamos usando la longitud de una tarjeta de resultados en el juego por golpes o seis pulgadas en match-play como nuestra posición por defecto y solo cambiaremos a una longitud de palo en aquellas raras ocasiones donde los campos están extremadamente húmedos o los fairways están escasamente cubiertos de hierba.

- La bola se puede colocar sólo una vez y entonces está en juego.
- La bola se puede limpiar cuando se levanta, pero ver a continuación una opción alternativa.

#### ¿Qué es nuevo?

Hay dos cambios principales en la regla de colocación de bola:

- La bola ya no debe estar marcada antes de ser levantada. Esto se debe a que la bola no se está reponiendo en su lugar original. Se te permite marcar tu bola - y todavía es una buena práctica hacerlo-, pero no quebrantarás la regla si no lo haces. Eres totalmente responsable de devolver la bola al área correcta si eliges usar esta regla. Marcar la bola primero te ayudará a hacerlo bien cada vez.
- Otra bola puede ser sustituida por la bola original al igual que todas las demás reglas de alivio en el nuevo código, pero recuerda que debes cumplir con la regla de condición de una bola, que continuará operando en el European Tour y donde el Comité decida su aplicación mediante Regla Local



Comité Técnico de Reglas

HOJAS INFORMATIVAS – JUGADORES PROFESIONALES  
REGLAS 2019  
PROYECTO “PREPARADOS PARA 2019”

**Bola Provisional (Regla 18.3)**

**¿Que está igual?**

- Aún debes anunciar que la bola que está a punto de ser jugada es una bola provisional.
- No puedes jugar una bola provisional para una bola que sabes que está en un área de penalización.

**¿Qué es nuevo?**

- La restricción para adelantarse a buscar, que ya se había relajado, ahora se ha eliminado por completo. Ahora puedes regresar y jugar una provisional en cualquier momento antes de que se encuentre la bola original. Una vez que te das cuenta de que la bola puede ser difícil de encontrar, ahora puedes regresar y jugar una provisional incluso si estás muy lejos del área de salida e incluso si has comenzado tu búsqueda.
- La bola provisional se convertirá en la bola en juego si se juega desde un lugar más cercano al hoyo del que es probable que esté la original. Este es un cambio menor y muy sutil, pero ahora puedes jugar la provisional desde el lugar donde es probable que esté la original.



HOJAS INFORMATIVAS – JUGADORES PROFESIONALES  
REGLAS 2019  
PROYECTO “PREPARADOS PARA 2019”

**Reglas en el Green (Regla 13)**

**¿Que está igual?**

- El alivio debe ser tomado si tu bola está en un green equivocado.
- No hay penalización por cualquier movimiento accidental de una bola o marcador de bola en un green siempre que se reponga la bola o el marcador de bola.
- La arena y la tierra suelta se pueden quitar sólo en el green.
- No se permite probar deliberada el green frotando la superficie o haciendo rodar una bola.
- No se permite mejorar tu línea de putt (pero consulta más abajo con respecto a los daños).
- Puedes continuar pateando con la bandera quitada o atendida.
- Si tu bola sobrepasa el borde del hoyo, todavía tienes sólo 10 segundos para ver si tu bola está en reposo. Si esperas más y tu bola cae en el hoyo, la penalización sigue siendo un golpe.

**¿Qué es nuevo?**

- Cuando su bola reposa en un green, tu línea de juego puede ser tocada por ti o tu caddie, incluso al señalar la línea. Pero no debes mejorar tu línea más allá de lo que ahora está permitido bajo las reglas (ver más abajo sobre daños).
- Ahora puedes patear con el asta de la bandera en el hoyo cuando tu bola está en el green. No hay penalización si tu bola golpea la bandera después de un golpe realizado en el green. Pero si eliges patear con el asta de la bandera en el hoyo, no debes moverla para afectar donde una bola en movimiento puede quedar en reposo. ¡Déjala!
- Ahora tu caddie puede levantar tu bola en el green sin tu permiso previo siempre que la bola sea marcada primero.
- El daño en un green puede ser reparado. El daño se define en las reglas y significa cualquier daño causado por una persona o influencia externa e incluye piques de bola, daños por zapatos (como marcas de clavos), raspaduras o hendiduras causadas por el equipamiento o la bandera y los tapones de hoyos antiguos o de césped. **NO INCLUYE IMPERFECCIONES NATURALES DEL TERRENO O DESGASTE NATURAL DEL HOYO.** Cualquier reparación debe hacerse con prontitud y, si estás siendo cronometrado, solo te daremos un poco de tiempo para que hagas las reparaciones, tal y como lo venimos haciendo ahora.
- Una vez que una bola ha sido marcada y levantada del green, el punto marcado es desde donde jugarás tu siguiente golpe. Esto es cierto incluso si tu bola, cuando se repone, se mueve a otro lugar por cualquier fuerza natural, como el viento. ¡El punto está fijado!
- Si tu bola reposa contra el asta de la bandera en el hoyo y al menos parte de la bola está por debajo del nivel del borde, tu bola está embocada y tu juego en el hoyo ha terminado. Ya no hay un requerimiento de mover la bandera para ver si tu bola caerá en el hoyo. Ahora puedes simplemente recogerla.



HOJAS INFORMATIVAS – JUGADORES PROFESIONALES  
REGLAS 2019  
PROYECTO “PREPARADOS PARA 2019”

- Aún tienes 10 segundos para determinar si tu bola que sobrepasa el borde del hoyo está en reposo, pero si tu contrario en match-play mueve tu bola antes de que transcurran tus 10 segundos, ahora no tiene la penalización de pérdida del hoyo, pero tu bola es considerada como embocada.

Si esto sucede en el juego por golpes, el jugador que movió la bola antes de tiempo es penalizado con dos golpes y la bola debe ser repuesta, pero no hay más tiempo de espera.

- La interferencia por un green equivocado ahora incluye el stance.  
Si estás colocado en un green equivocado para jugar tu bola que está fuera del green, ahora no debes jugar tu bola.

Debes tomar alivio para no estar situado dentro del green equivocado y serás penalizado si juegas tu bola con tus pies dentro de un green equivocado.

**DIAGRAMA 13.1f: ALIVIO SIN PENALIZACIÓN DE GREEN EQUIVOCADO**

Quando existe interferencia de un green equivocado, debes aliviarte sin penalización. El diagrama asume un jugador diestro. La bola A reposa en el green equivocado, y el punto mas cercano de alivio total para la bola A es en el punto P1, el cual debe estar en la misma área del campo que donde la bola quedo en reposo (en este caso, el área general).

Punto de Referencia	Tamaño del Área de Alivio	Limitaciones del Área de Alivio
El punto más cercano de alivio total (P1)	La longitud de un palo desde el punto de referencia 	El área de alivio: <ul style="list-style-type: none"> <li>• No debe estar más cerca del hoyo que el punto de referencia, y</li> <li>• Debe estar en la misma área del campo que el punto de referencia.</li> </ul>

**Notas del Jugador:**  
Debes de tomar alivio total de la interferencia de green equivocado



**Estándar de Juicio Razonable Regla 1.3b (2)**

Las nuevas reglas introducen un estándar de “juicio razonable” que todos los Tours ya están utilizando hoy por decisión propia. El énfasis siempre estará en si lo que hiciste fue razonable y si no había forma de hacerlo mejor.

Cuando estimas o mides:

- un lugar,
- un punto,
- una línea,
- un área u otra ubicación,

se acepta tu juicio razonable siempre que **hayas hecho todo lo que se pueda esperar razonablemente en esas circunstancias para realizar una estimación o medición rápida y precisa.**

Esto significa que tu juicio razonable se mantiene incluso si luego se demuestra que estás equivocado por otra información (como la tecnología de video).

Siempre que el juicio que has hecho sea razonable, no habrá penalizaciones por pequeñas imprecisiones.

En ciertas situaciones, no habrá ninguna penalización cuando tu estimación fue significativamente errónea, pero la ubicación significaba que efectivamente no había manera de hacer un mejor trabajo que el que hiciste.

Ejemplos de lo anterior:

- definir el lugar donde tu bola entró en un área de penalización cuando fue visto desde una distancia considerable.
- declarar tu bola injugable y volver en línea hacia atrás cuando la vista al hoyo está significativamente oculta.
- donde tu bola estaba en reposo antes de ser movida por una influencia externa y el punto es estimado.



**Evitando una Penalización Restaurando las Condiciones Mejoradas. Regla 8.1c.**

**¿Qué es nuevo en 2019?**

- Si mejoras la(s) condición(es) que afectan a tu golpe moviendo, doblando o rompiendo algo, puedes evitar la penalización si restauras la condición lo más posible a su posición original para que la mejora se elimine antes de que se realice el golpe.
  - Sin embargo, la oportunidad de evitar la penalización se limita a restaurar objetos naturales en crecimiento o adheridos, obstrucciones inamovibles, objetos integrantes u objetos de límites.
  - Ejemplos de restaurar incluyen:
    - reponer a su posición original una estaca de fuera de límites que había sido quitada,
    - devolver a su posición una rama de un árbol o hierba en crecimiento después de haberlos movido de su posición,
    - reponer una obstrucción inamovible o una OTI a su posición original.
- Para evitar la penalización, solo se puede utilizar el objeto original y la mejora debe eliminarse por completo.
- Las mejoras que no se pueden restaurar y que resultan en una penalización incluyen:
    - reponer divots (chuletas) en un agujero,
    - quitar o presionar divots (chuletas) y eliminando agujeros,
    - quitar o presionar la arena o la tierra suelta,
    - quitar el rocío, la escarcha o el agua.

Una vez que se han realizado estas acciones, no se pueden deshacer y se aplicarán las penalizaciones.



**Estándar para Decidir Por Qué se Movi6 una Bola (Regla 9.2)**

**¿Que est igual?**

- En la mayora de los casos, si una bola es movida por fuerzas no naturales, debe ser repuesta.
- Se utiliza un estandar del peso de la evidencia para decidir qu caus6 el movimiento.

**¿Qu es nuevo?**

- La prueba estandar para determinar qu caus6 que una bola se moviera ha sido "mas probable que no". Esto significa que si es un 51% probable que hayas causado que tu bola se mueva, entonces se consideraba que eras la causa.
- El estandar en las nuevas reglas se elevar a "conocido o virtualmente cierto", que es un termino definido, y significa que es un 95% probable que una persona ha causado que esa bola se mueva para que esa persona sea considerada como la causa. Es un estandar mucho mas alto y debera llevar a menos penalizaciones para los jugadores que causan que su bola se mueva.

Por ejemplo:

donde no hay ninguna duda de que tu bola se ha movido despues de haberte colocado, pero hay un notable lapso de tiempo entre tus acciones y el movimiento de su bola, el lapso de tiempo significa que existe una duda significativa sobre cual fue la causa real del movimiento y el resultado probable sera que no haya penalizaci6n.



### Obstrucciones Temporales Inamovibles

La nueva regla de OTI permanece prácticamente sin cambios, pero resaltamos algunas sutiles diferencias.

- "Intervención" ahora se denominará "Línea de visión".  
Esta frase ya se usaba comúnmente, pero ahora es el término correcto y oficial para cuando una OTI está directamente entre tú y el hoyo (incluso cuando tu bola está EN la OTI).  
"Directamente" sigue significando en línea recta.
- Cuando tu bola está en una posición en la que tienes tanto "interferencia física" como "interferencia de línea de visión" (como cuando tu bola está en una tribuna):
  - Tienes derecho a tomar alivio de ambas formas de interferencia (física y de línea de visión) utilizando el pasillo de un palo y dropando en "más de uno, pero menos de dos" de la OTI, o
  - Puedes optar por aliviarte sólo de la interferencia física tratando la OTI como cualquier obstrucción inamovible normal.

Depende de ti elegir cuál quieres tomar, pero una vez que hayas dropado tu bola, esa elección es definitiva. No habrá más alivio más allá de la elección que hiciste.

- La diferencia entre DEBAJO y EN.

Hay una distinción entre una bola que está "DEBAJO" de una OTI sin lados (como las torres de televisión tipo pedestal en Augusta) y una bola que está "EN" una OTI.

Una bola que está "debajo" de una OTI ya no tendrá interferencia física a menos que la OTI realmente interfiera.

Una bola "debajo" de un OTI siempre tendrá derecho a un alivio de "línea de visión" -que seguirá siendo en más de uno, pero menos de dos palos-, pero la interferencia física será una cuestión de hecho.

Esto significa que las excepciones al alivio se aplican y el alivio puede ser denegado si tu bola está injugable en un arbusto cuando está "debajo" de una OTI.

- Ya no tienes la opción de qué palo usar para medir el pasillo de alivio que se extiende hasta más de uno, pero menos de dos. Se debe usar el palo más largo de tu bolsa (que no sea un putter). No puedes usar un putter o un wedge para proporcionar un área más pequeña.
- Una nueva bola puede ser utilizada al tomar alivio, como en todas las otras reglas de alivio en el nuevo código.



### Bola Injugable (Regla 19)

#### ¿Que está igual?

- Sigues siendo la única persona que puede declarar tu bola injugable.
- No puedes declarar tu bola injugable en un área de penalización.
- La opción de golpe y distancia permanece disponible.
- La opción de alivio lateral de 2 palos que no esté más cerca del hoyo permanece disponible.
- La opción de línea hacia atrás permanece disponible, pero se modifica ligeramente en cuanto a dónde puedes dropar (ver más abajo).
- Cuando tu bola está en un bunker, si estás tomando alivio bajo un golpe de penalización al dropar lateralmente dentro de dos palos o en la línea de atrás, debes todavía dropar en el bunker.
- Se puede usar una nueva bola siempre y cuando cumplas con la regla de condición de una bola si está vigente.

#### ¿Qué es nuevo?

- Cuando declaras tu bola injugable, debe permanecer en el área de alivio cuando es dropada.  
Esto es importante -y lo repetimos para enfatizar- ¡¡DEBE PERMANECER EN EL ÁREA DE ALIVIO CUANDO ES DROPADA!!

Ya no puede rodar 2 palos desde donde toca el suelo. Si rueda fuera del área de alivio, debe droparse nuevamente. Si vuelve a suceder, coloca la bola en el lugar donde en el segundo dropaje golpeó el suelo. Debes tener esto en cuenta cuando elijas la opción de alivio (por ejemplo, cuando el área de alivio de 2 palos solo alcanza el borde de un arbusto).

- Cuando eliges dropar en línea hacia atrás (o manteniendo el lugar donde la bola reposa entre tú y el hoyo), ahora puedes dropar en un área de alivio de un palo en lugar de hacerlo en la línea misma como se hace ahora.

Por lo tanto, vete en línea hacia atrás tan lejos como quieras, elige el punto -y todavía es una buena práctica marcar ese punto antes de dropar- y dropa una bola dentro de la longitud de un palo de dicho punto, pero no más cerca del hoyo. Si esta opción se toma en un búnker, la bola debe ser dropada en el búnker como con las reglas actuales.

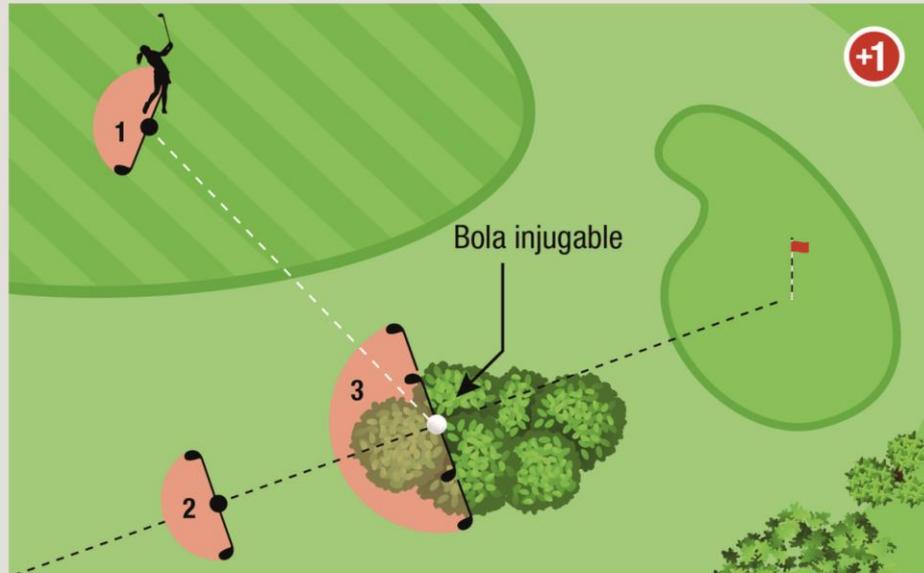
Si no marcas el punto en la línea que has elegido como el punto de referencia antes de dropar, las reglas supondrán que el lugar elegido es el punto en la línea a la misma



distancia desde donde dropaste. (Esto importa porque si la bola rueda más cerca del hoyo que el punto de referencia después de dropar, debes dropar nuevamente).

Ver los diagramas de abajo para ejemplos.

DIAGRAMA 19.2: OPCIONES DE ALIVIO PARA UNA BOLA INJUGABLE EN EL ÁREA GENERAL



Un jugador decide que su bola, que se encuentra en un arbusto, esta injugable. El jugador tiene tres opciones, en todos los casos con un golpe de penalización:

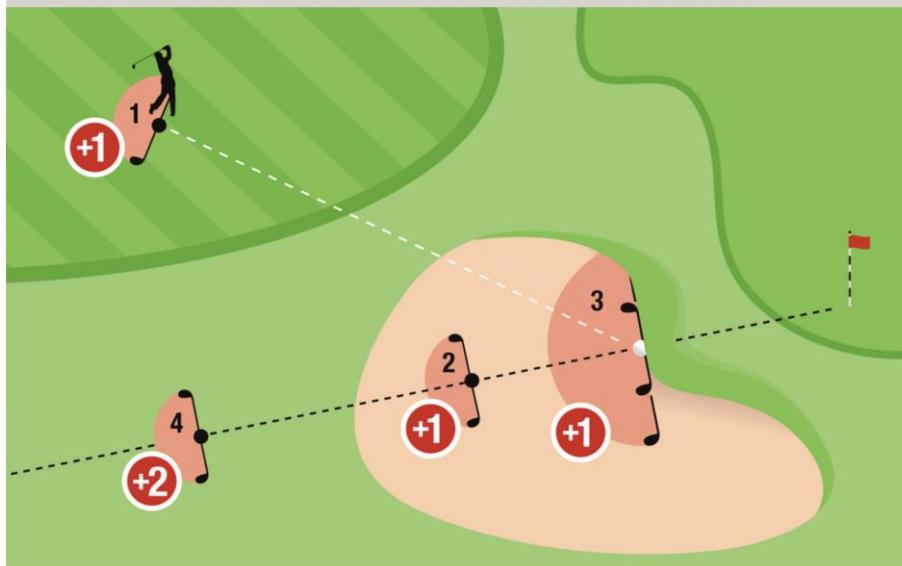
(1) El jugador puede tomar alivio bajo golpe y distancia jugando la bola original u otra bola desde un área de alivio basada en donde jugo el golpe anterior (ver Regla 14.6 y Diagrama 14.6)

Punto de Referencia	Tamaño del Área de Alivio	Limitaciones del Área de Alivio
El punto donde se jugó el golpe anterior (sino se conoce se estima).	La longitud de un palo desde el punto de referencia 	El área de alivio: <ul style="list-style-type: none"> <li>• No debe estar más cerca del hoyo que el punto de referencia, y</li> <li>• Debe estar en la misma área del campo que el punto de referencia.</li> </ul>

- Hay una nueva opción cuando declaras tu bola injugable en un bunker. Con un total de dos golpes de penalización, la bola puede droparse en línea hacia atrás fuera del bunker en el área de alivio que se mide desde el punto que elijas.



DIAGRAMA 19.3: OPCIONES DE ALIVIO PARA BOLA INJUGABLE EN BUNKER



Un jugador decide que su bola que está en un bunker está injugable. El jugador tiene cuatro opciones:

- (1) Con un golpe de penalización, el jugador puede tomar alivio de golpe y distancia.
- (2) Con un golpe de penalización, el jugador puede tomar alivio en línea hacia atrás en el bunker.
- (3) Con un golpe de penalización, el jugador puede tomar alivio lateral en el bunker.
- (4) Con un total de dos golpes de penalización, el jugador puede tomar alivio de línea hacia atrás fuera del bunker basada en una línea de referencia hacia atrás que va desde el hoyo y pasa por el punto de reposo de la bola original.

- Debido a que una bola dropada debe permanecer en el área de alivio, si hay más de una parte del campo en el área de alivio, la bola debe permanecer en la parte del campo que golpeó por primera vez cuando fue dropada.

Por ejemplo, si es dropada en un área de penalización, debe permanecer en el área de penalización y si se dropa en el área general (el nuevo término para el recorrido), debe permanecer en el área general, y si se dropa en un bunker, debe permanecer en el bunker.